

belijde hoeken, gebaard
mit her Brepols boek (Hoewel
vanden zijn)

#KIND MET INKTVLEKKEN

NT2 - TIJDENS DE WANDELING

TURNHOUT





KIND MET INKTVLEKKEN

NT2 - TIJDENS DE WANDELING

INDEX

Wegbeschrijving van het parcours voor cursisten

3b

2.1.1	Wegbeschrijving voor cursisten met foto's	3b
2.1.2	Wegbeschrijving voor cursisten met foto's met uitbreiding	7b
2.1.3	Wegbeschrijving voor cursisten zonder foto's	12b
2.1.4	Wegbeschrijving voor cursisten zonder foto's met uitbreiding	14a

WEGBESCHRIJVING VAN HET PARCOURS VOOR CURSISTEN.

1. Wandeling zonder 'muur 5, unity' en 'muur 6, eendracht':

- A. Je vertrekt aan het Museum van de Speelkaart.
Ga door de Beekstraat tussen de grote parking op de linkerkant en de kleine parking op de rechterkant.



Ga direct achter de parkings naar links.
Je loopt nu naast de grote parking.



Aan de rechterkant zie je op de muur boven de garages 'muur 1'.

Ga rechtdoor naar de Sint-Jozefstraat.
Aan de rechterkant naast de blauwe poort van het Sint-Jozef-college zie je een jongen op de muur geschilderd.
Dat is Senne.

B. Ga rechtdoor.



Aan het einde van de Sint-Jozefstraat ga je naar rechts.
(Herentalsstraat)



Neem de eerste straat links. (Driezenstraat)



Ga rechtdoor tot het huis met huisnummer 27.
Hier zie je **'muur 2'**.

C. Achter het huis met nummer 21 ga je naar rechts. (Hofpoort)



Op het einde van dit pad ga je naar rechts. (Gasthuisstraat)
Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt.



Ga op de Grote Markt direct naar links.
Zo loop je tussen het stadhuis van Turnhout en de kerk.



Op het einde van de Grote Markt, steek je de straat over.
Je gaat rechtdoor tot op het Zegeplein.
Links op de hoek, naast Noumidia Resto, zie je **'muur 3'**.

- D. Steek het Zegeplein over naar de Begijnenstraat.
Ga rechtdoor.



Neem de derde straat links. (*Wouwerstraat*)



Ga naar rechts en blijf zo in de *Wouwerstraat*.



Ga rechtdoor tot huisnummer 62. Daar zie je **'muur 4'**.

- E. Neem het pad naar rechts tussen huisnummer 60 en 62.
Ga voor de garages naar rechts en neem het pad tussen de laatste garage en het huis. Zo kom je op een pleintje.



Steek het pleintje over naar links. Neem het pad naar de Oude Vaartstraat. Ga naar rechts de Oude Vaartstraat in.



Neem dan de eerste straat links. (*Koning Albertstraat*)
Ga tot aan het gebouw van het ACV aan de rechterkant.
Ga onder het gebouw van het ACV door naar de parking.



Steek de parking over langs de linkerkant.
Op de parking zie je links **'muur 7'**.

- F. Ga rechtdoor over de parking, tot aan de Korte Begijnenstraat. Ga daar naar links.



Op het einde van de straat ga je naar rechts. (*Patersstraat*)



Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt. Ga op de Grote Markt direct naar links. (*Baron Frans du Fourstraat*)



Ga rechtdoor tot aan de Heilig Graftschool. Aan de linkerkant op de muur van de school zie je

- G. Tegenover de muur 'botsen met jezelf, dromen van kansen' ga je naar de nieuwe wijk Turnova.



Steek het Academieplein over naar links.

Neem rechts het pad tussen het witte en het rode gebouw.



Ga rechtdoor langs de Action en Albert Heijn naar de Otterstraat.



Daar ga je naar links de Otterstraat in. Ga tot huisnummer 100. Neem tussen huisnummer 100 en 106 het kleine paadje. (*Notengangske*) Daar zie jij links en rechts '**muur 9**'.

- H. Ga rechtdoor tot het einde van het kleine paadje.
Je komt in de Kwakkelstraat.



Ga naar rechts en neem direct de eerste straat
naar links. (*Korte Veldstraat*)



Neem de tweede straat rechts.
(*Hendrik Consciencestraat*)



Ga tot het einde van de straat.
Hier kom je bij **'muur 10'**.

2. Wandeling met 'muur 5, unity' en 'muur 6, eendracht':

- A. Je vertrekt aan het Museum van de Speelkaart.
Ga door de Beekstraat tussen de grote parking op de
linkerkant en de kleine parking op de rechterkant.



Ga direct achter de parkings naar links.
Je loopt nu naast de grote parking.



Aan de rechterkant zie je op de muur boven de garages **'muur 1'**.

Ga rechtdoor naar de Sint-Jozefstraat.
Aan de rechterkant naast de blauwe poort van het Sint-Jozef-
college zie je een jongen op de muur geschilderd.
Dat is Senne.

B. Ga rechtdoor.



Aan het einde van de Sint-Jozefstraat ga je naar rechts.
(Herentalsstraat)



Neem de eerste straat links. (Driezenstraat)



Ga rechtdoor tot het huis met huisnummer 27.
Hier zie je **'muur 2'**.

C. Achter het huis met nummer 21 ga je naar rechts. (Hofpoort)



Op het einde van dit pad ga je naar rechts. (Gasthuisstraat)
Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt.



Ga op de Grote Markt direct naar links.
Zo loop je tussen het stadhuis van Turnhout en de kerk.



Op het einde van de Grote Markt, steek je de straat over.
Je gaat rechtdoor tot op het Zegeplein.
Links op de hoek, naast Noumidia Resto, zie je **'muur 3'**.

- D. Steek het Zegeplein over naar de Begijnenstraat.
Ga rechtdoor.



Neem de derde straat links. (*Wouwerstraat*)



Ga naar rechts en blijf zo in de Wouwerstraat.



Ga rechtdoor tot huisnummer 62. Daar zie je **'muur 4'**.

- E. Ga verder in de Wouwerstraat.
Ga rechtdoor tot waar de Wouwerstraat naar rechts draait.
Neem daar het kleine paadje naar het kanaal.



Aan het kanaal ga je naar rechts.



Aan de overkant zie je op een oude fabriek **'muur 5'**.

- F. Ga verder naast het kanaal tot aan de brug.



Aan de brug ga je naar rechts.
(Koningin Elisabethlei)



Aan de linkerkant, tegenover 'Gustaaf', zie je **'muur 6'**.

- G. Ga verder rechtdoor in de Koningin Elisabethlei.
Ga tot aan de rotonde.
Aan de rotonde ga je naar rechts. (Patersstraat)



Neem dan de eerste straat rechts. (Koning Albertstraat)



Ga tot aan het gebouw van het ACV aan de linkerkant.
Ga onder het gebouw van het ACV door naar de parking.



Steek de parking over langs de linkerkant.
Op de parking zie je links **'muur 7'**.

- H. Ga rechtdoor over de parking, tot aan de Korte Begijnenstraat.
Ga daar naar links.



Op het einde van de straat ga je naar rechts.
(Patersstraat)



Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt.
Ga op de Grote Markt direct naar links.
(Baron Frans du Fourstraat)



Ga rechtdoor tot aan de Heilig Graftschool.
Aan de linkerkant op de muur van de school zie je **'muur 8'**.

- I. Tegenover de muur *'botsen met jezelf, dromen van kansen'*
ga je naar de nieuwe wijk Turnova.



Steek het Academieplein over naar links.
Neem rechts het pad tussen het witte en het rode gebouw.



Ga rechtdoor langs de Action en Albert Heijn
naar de Otterstraat.



Daar ga je naar links de Otterstraat in. Ga tot huisnummer 100.
Neem tussen huisnummer 100 en 106 het kleine paadje.
(Notengangske) Daar zie jij links en rechts **'muur 9'**.

- J. Ga rechtdoor tot het einde van het kleine paadje.
Je komt in de Kwakkelstraat.



Ga naar rechts en neem direct de eerste straat
naar links. (*Korte Veldstraat*)



Neem de tweede straat rechts (*Hendrik Consciencestraat*)



Ga tot het einde van de straat.
Hier kom je bij **'muur 10'**.

3. Wandeling zonder 'muur 5, unity' en 'muur 6, eendracht':

- A. Je vertrekt aan het Museum van de Speelkaart.

Ga door de Beekstraat tussen de grote parking op de
linkerkant en de kleine parking op de rechterkant.

Ga direct achter de parkings naar links.
Je loopt nu naast de grote parking.

Aan de rechterkant zie je op de muur boven de garages **'muur 1'**.

Ga rechtdoor naar de Sint-Jozefstraat.

Aan de rechterkant naast de blauwe poort van het Sint-Jozef-
college zie je een jongen op de muur geschilderd.
Dat is Senne.

- B. Ga rechtdoor.

Aan het einde van de Sint-Jozefstraat ga je naar rechts.
(*Herentalsstraat*)

Neem de eerste straat links. (*Driezenstraat*)

Ga rechtdoor tot het huis met huisnummer 27.
Hier zie je **'muur 2'**.

- C. Achter het huis met nummer 21 ga je naar rechts. (*Hofpoort*)
Op het einde van dit pad ga je naar rechts. (*Gasthuisstraat*)

Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt.

Ga op de Grote Markt direct naar links.

Zo loop je tussen het stadhuis van Turnhout en de kerk.

Op het einde van de Grote Markt, steek je de straat over.

Je gaat rechtdoor tot op het Zegeplein.

Links op de hoek, naast Noumidia Resto, zie je **'muur 3'**.

- D. Steek het Zegeplein over naar de Begijnenstraat.
Ga rechtdoor.

Neem de derde straat links. (*Wouwerstraat*)

Ga naar rechts en blijf zo in de Wouwerstraat.
Ga rechtdoor tot huisnummer 62. Daar zie je **'muur 4'**.

- E. Neem het pad naar rechts tussen huisnummer 60 en 62.
Ga voor de garages naar rechts en neem het pad tussen de laatste garage en het huis. Zo kom je op een pleintje.

Steek het pleintje over naar links.
Neem het pad naar de Oude Vaartstraat.

Ga naar rechts de Oude Vaartstraat in.

Neem dan de eerste straat links. (*Koning Albertstraat*)
Ga tot aan het gebouw van het ACV aan de rechterkant.
Ga onder het gebouw van het ACV door naar de parking.

Steek de parking over langs de linkerkant.
Op de parking zie je links **'muur 7'**.

- F. Ga rechtdoor over de parking tot aan de Korte Begijnenstraat.
Ga daar naar links.

Op het einde van de straat ga je naar rechts.
(*Patersstraat*)

Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt.
Ga op de Grote Markt direct naar links.
(*Baron Frans du Fourstraat*)
Ga rechtdoor tot aan de Heilig Graftschool.
Aan de linkerkant op de muur van de school zie je **'muur 8'**.

- G. Tegenover de muur 'botsen met jezelf, dromen van kansen'
ga je naar de nieuwe wijk Turnova.

Steek het Academieplein over naar links.
Neem rechts het pad tussen het witte en het rode gebouw.

Ga rechtdoor langs de Action en Albert Heijn
naar de Otterstraat.

Daar ga je naar links de Otterstraat in.
Ga tot huisnummer 100.

Neem tussen huisnummer 100 en 106 het kleine paadje
(*Notengangske*)
Daar zie jij links en rechts **'muur 9'**.

- H. Ga rechtdoor tot het einde van het kleine paadje.
Je komt in de Kwakkelstraat.

Ga naar rechts en neem direct de eerste straat
naar links. (*Korte Veldstraat*)

Neem de tweede straat rechts.
(*Hendrik Consciencestraat*)

Ga tot het einde van de straat.
Hier kom je bij **'muur 10'**.

4. Wandeling met 'muur 5, unity' en 'muur 6, eendracht'

- A. Je vertrekt aan het Museum van de Speelkaart.

Ga door de Beekstraat tussen de grote parking op de linkerkant en de kleine parking op de rechterkant.

Ga direct achter de parkings naar links.
Je loopt nu naast de grote parking.

Aan de rechterkant zie je op de muur boven de garages **'muur 1'**.

Ga rechtdoor naar de Sint-Jozefstraat.
Aan de rechterkant naast de blauwe poort van het Sint-Jozef-college zie je een jongen op de muur geschilderd.
Dat is Senne.

- B. Ga rechtdoor.
Aan het einde van de Sint-Jozefstraat ga je naar rechts.
(*Herentalsstraat*)

Neem de eerste straat links. (*Driezenstraat*)
Ga rechtdoor tot het huis met huisnummer 27.
Hier zie je **'muur 2'**.
- C. Achter het huis met nummer 21 ga je naar rechts. (*Hofpoort*)
Op het einde van dit pad ga je naar rechts. (*Gasthuisstraat*)

Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt.
Ga op de Grote Markt direct naar links.
Zo loop je tussen het stadhuis van Turnhout en de kerk.

Op het einde van de Grote Markt, steek je de straat over.
Je gaat rechtdoor tot op het Zegeplein.
Links op de hoek, naast Noumidia Resto, zie je **'muur 3'**.

- D. Steek het Zegeplein over naar de Begijnenstraat.
Ga rechtdoor.

Neem de derde straat links. (*Wouwerstraat*)

Ga naar rechts en blijf zo in de Wouwerstraat.
Ga rechtdoor tot huisnummer 62. Daar zie je **'muur 4'**.

- E. Ga verder in de Wouwerstraat.
Ga rechtdoor tot waar de Wouwerstraat naar rechts draait.
Neem daar het kleine paadje naar het kanaal.

Ga rechtdoor tot waar de Wouwerstraat naar rechts draait.
Neem daar het kleine paadje naar het kanaal.

Aan het kanaal ga je naar rechts.
Aan de overkant zie je op en oude fabriek **'muur 5'**.

- F. Ga verder naast het kanaal tot aan de brug.
Aan de brug ga je naar rechts. (*Koningin Elisabethlei*)

Aan de linkerkant, tegenover 'Gustaaf', zie je **'muur 6'**.

- G. Ga verder rechtdoor in de Koningin Elisabethlei.
Ga tot aan de rotonde.
Aan de rotonde ga je naar rechts. (*Patersstraat*)

Neem dan de eerste straat rechts. (*Koning Albertstraat*)

Ga tot aan het gebouw van het ACV aan de linkerkant.
Ga onder het gebouw van het ACV door naar de parking.

Steek de parking over langs de linkerkant.
Op de parking zie je links **'muur 7'**.

- H. Ga rechtdoor over de parking tot aan de Korte Begijnenstraat.
Ga daar naar links.

Op het einde van de straat ga je naar rechts. (*Patersstraat*)

Ga rechtdoor tot aan de Grote Markt.

Ga op de Grote Markt direct naar links.

(*Baron Frans du Fourstraat*)

Ga rechtdoor tot aan de Heilig Graftschool.

Aan de linkerkant op de muur van de school zie je **'muur 8'**.

- I. Tegenover de muur *'botsen met jezelf, dromen van kansen'*
ga je naar de nieuwe wijk Turnova.

Steek het Academieplein over naar links.

Neem rechts het pad tussen het witte en het rode gebouw.

Ga rechtdoor langs de Action en Albert Heijn naar de Otterstraat.

Daar ga je naar links de Otterstraat in.

Ga tot huisnummer 100.

Neem tussen huisnummer 100 en 106 het kleine paadje.

(*Notengangske*)

Daar zie jij links en rechts **'muur 9'**.

- J. Ga rechtdoor tot het einde van het kleine paadje.
Je komt in de Kwakkelstraat.

Ga naar rechts en neem direct de eerste straat
naar links. (*Korte Veldstraat*)

Neem de tweede straat rechts. (*Hendrik Consciencestraat*)

Ga tot het einde van de straat. Hier kom je bij **'muur 10'**.

C.O.L.O.F.O.N

Kind met inktvlekken is een productie van Musea Turnhout in nauwe samenwerking met stripauteur Dido Drachman en schrijver Paul Govaerts.

Kind met inktvlekken werd mede mogelijk gemaakt door de steun van Stad Turnhout, Rock Paper Pencil, Strip Turnhout, Erfgoed Noorderkempen en de Vlaamse overheid.

Een speciale dank aan

Anne-Mie Buelens • Benjamin Boutreur • Filip Cremers • Francis Stijnen • Gil Tack
Herwig Kempnaers • Jef Floorizone • Joris Leemans • Leen Hendrickx • Ligo (Hilde Mennes)
Lut Dubois • Marie-Claire Latinne • Marije van Bouwel • Marleen Dufrain
Mies Paulussen • Nik de Jongh • OpMaat (Ignace Cornelissen) • Ortwyn Arts • Riet Vanloo
Rob Daniëls • Rogier Jansen • Rony Beyens • Peter Scholliers • Stijn Van Opstal
Sven Denis • Tatyana Vayzer • Tom Monden • Treepack • de Warande • de Xaverianen





Seeme 's mme
op de foto's
die men e

He heeft een hollen
gezicht in haan eerste
schiedery en een 'langer
gezicht in de latere
Josephine Dessauer
(1840 - 1904)

Musea Turnhout
Druivenstraat 18 • B-2300 Turnhout
+32 14 44 33 98 - www.turnhout.be/musea

Volg onze musea op  en  via 'Musea Turnhout'.



www.kindmetinktvlekken.be

Musea Turnhout omvat het Speelkaarten-, Begijnhof- en Taxandriamuseum.
Deze stedelijke organisatie wordt gesteund door de Vlaamse overheid.